

# ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.  
Tu survis dans ce borbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

## FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Humanité

Penchant : Ordre

Malédiction : Idolâtrie

Force : Odorat surdéveloppé

Handicap : Pestiféré.e

État :

O Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de  
vétérane (coûte 1 PV)

O Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un  
pétage de câble

### CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 12

OS : 17 +1

NERFS: 8

CRÂNE : 9

TRIPES : 10

GUEULE : 11

Points de vie

Max : 2

Actuel :

### TRAITS DISTINCTIFS

-

### COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ;

Armure :

### SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1 Rituel : repousser les morts-vivants

2 Rituel : Évangile selon Lazare, psaume 4. Passer une longue séance d'apnée dans un bassin d'eau bénite en compagnie d'un cadavre nu. Embrasser le cadavre sur la bouche trois fois en récitant des psaumes. Se brûler les bras avec des bougies. Le cadavre reprend alors vie, pur et innocent.

3

4

5

6

7

8

9

10

### OBJETS & SERVANTS

1 crucifix en bois de cerf

2 pâte de menstrues

3 pinces et tenailles couvertes de mousse

4 un carnet de souvenirs heureux

5

6

7

8

9

10